



การฝึกยกระดับฝีมือ

หลักสูตร 3D Asset Creator เตรียมความพร้อมสู่โลก Metaverse
(Develop Entrepreneurs to 3D Asset Creator for Metaverse)
รหัสหลักสูตร 2220014220111

สำนักงานพัฒนาฝีมือแรงงานจันทบุรี กรมพัฒนาฝีมือแรงงาน

ผู้อนุมัติหลักสูตร	นางศรีวรรณ ประเสริฐทอง ผู้อำนวยการสำนักงานพัฒนาฝีมือแรงงานจันทบุรี	
วันที่อนุมัติ...1 3 มิ.ค. 2565	จำนวน...5...แผ่น	ปรับปรุงครั้งที่ .../2565...

การฝึกยกระดับฝีมือ
หลักสูตร 3D Asset Creator เตรียมความพร้อมสู่โลก Metaverse
(Develop Entrepreneurs to 3D Asset Creator for Metaverse)
รหัส 2220014220111

สำนักงานพัฒนาฝีมือแรงงานจันทบุรี กรมพัฒนาฝีมือแรงงาน

1. วัตถุประสงค์

เพื่อให้ผู้รับการฝึกมีความรู้ ทักษะ ตลอดจนมีทัศนคติที่ดีในการเป็น 3D Asset Creator เตรียมความพร้อมสู่โลก Metaverse โดยสามารถ

1.1 อธิบายหลักการสร้างสรรค์ 3D Asset เพื่อเตรียมความพร้อมสู่โลก Metaverse

1.2 ปฏิบัติงานเกี่ยวกับ 3D Asset เพื่อเตรียมความพร้อมสู่โลก Metaverse

1.3 นำความรู้และทักษะไปพัฒนางานที่รับผิดชอบได้อย่างมีประสิทธิภาพ สอดคล้องกับการพัฒนาอุตสาหกรรมของประเทศ

2. ระยะเวลาการฝึก

ผู้รับการฝึกจะได้รับการฝึกทั้งภาคทฤษฎีและภาคปฏิบัติ โดยหน่วยงานสังกัดกรมพัฒนาฝีมือแรงงาน หรือหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง ระยะเวลาการฝึก 30 ชั่วโมง

3. คุณสมบัติของผู้เข้ารับการฝึก

3.1 มีประสบการณ์การทำงาน หรือประกอบอาชีพที่เกี่ยวข้อง

3.2 มีอายุตั้งแต่ 18 ปี ขึ้นไป

3.3 มีสุขภาพดีไม่เป็นอุปสรรคต่อการฝึก

4. วุฒิบัตร

ชื่อเต็ม : วุฒิบัตรพัฒนาฝีมือแรงงาน หลักสูตร 3D Asset Creator เตรียมความพร้อมสู่โลก Metaverse

ชื่อย่อ : วพร. 3D Asset Creator เตรียมความพร้อมสู่โลก Metaverse

ผู้รับการฝึกต้องมีระยะเวลาการฝึกอบรมตามหลักสูตรไม่น้อยกว่าร้อยละ 80 และผ่านการประเมินผลทั้งภาคทฤษฎีและภาคปฏิบัติรวมกันตามเกณฑ์ไม่น้อยกว่าร้อยละ 60 จึงจะถือว่าผ่านการฝึก และได้รับวุฒิบัตรจากกรมพัฒนาฝีมือแรงงาน



5. หัวข้อวิชา

รหัส	หัวข้อวิชา	ชั่วโมง	
		ทฤษฎี	ปฏิบัติ
2222211401	การใช้งานโปรแกรมสร้างภาพ 3D	1	2
2222211402	การใช้เครื่องมือในการปั้นชิ้นงาน	0	4
2222211403	การกาง UV บนพื้นผิว	0	3
2222211404	การทำ Texture	0	3
2222211405	การทำ Pixel Art และการทำไฟล์ Sequence	0	3
2222211406	การออกแบบห้องใน Gather เพื่อโปรโมทงาน NFT	0	3
2222211407	การออกแบบห้องใน Spatial เพื่อโปรโมทงาน NFT	0	6
2222240401	เทคนิคการทำตลาด และภาษีที่เกี่ยวข้องกับ NFT	1	2
2222219901	การวัดและประเมินผล	1	1
รวม		3	27
		30	

6. เนื้อหาวิชา

2222211401 การใช้งานโปรแกรมสร้างภาพ 3D (1 : 2)

วัตถุประสงค์รายวิชา

เพื่อให้ผู้รับการฝึกมีความรู้เกี่ยวกับความรู้พื้นฐานของภาพสามมิติ แนะนำการใช้งานพื้นฐานของโปรแกรม เลื่อนกล้อง ขยับจัดเรียงวัตถุ ดัดปรับรูปทรงของวัตถุ ใช้เครื่องมือในการปั้นชิ้นงาน

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาเกี่ยวกับพื้นฐานของภาพสามมิติ การใช้งานพื้นฐานของโปรแกรมเลื่อนกล้อง ขยับจัดเรียงวัตถุ ดัดปรับรูปทรงของวัตถุ และการปั้นชิ้นงาน

ฝึกปฏิบัติเกี่ยวกับการใช้งานพื้นฐานของโปรแกรมเลื่อนกล้อง ขยับจัดเรียงวัตถุ ดัดปรับรูปทรงของวัตถุ และการปั้นชิ้นงาน

2222211402 การใช้เครื่องมือในการปั้นชิ้นงาน (0 : 4)

วัตถุประสงค์รายวิชา

เพื่อให้ผู้รับการฝึกทักษะเกี่ยวกับการใช้เครื่องมือในการปั้นชิ้นงาน ปั้นชิ้นงานตามแบบที่ออกแบบไว้ได้อย่างถูกต้อง

คำอธิบายรายวิชา

ฝึกปฏิบัติเกี่ยวกับการใช้เครื่องมือในการปั้นชิ้นงาน ปฏิบัติการปั้นชิ้นงานตามแบบที่ออกแบบไว้



- 2222211403 การกาง UV บนพื้นผิว (0 : 3)**
วัตถุประสงค์รายวิชา
 เพื่อให้ผู้เข้ารับการฝึกมีทักษะเกี่ยวกับการกาง UV บนพื้นผิวเพื่อให้ชิ้นงานสามารถอ่านค่าของ Texture ได้
คำอธิบายรายวิชา
 ฝึกปฏิบัติเกี่ยวกับการกาง UV บนพื้นผิว เพื่อให้ชิ้นงานสามารถอ่านค่าของ Texture ได้
- 2222211404 การทำ Texture (0 : 3)**
วัตถุประสงค์รายวิชา
 เพื่อให้ผู้เข้ารับการฝึกมีทักษะเกี่ยวกับการทำ Texture และใช้เครื่องมือเพิ่มเติมเพื่อให้ได้ชิ้นงานที่สมบูรณ์แบบได้อย่างถูกต้อง
คำอธิบายรายวิชา
 ฝึกปฏิบัติเกี่ยวกับการทำ Texture และใช้เครื่องมือเพิ่มเติมเพื่อให้ได้ชิ้นงานที่สมบูรณ์แบบ
- 2222211405 การทำ Pixel Art และการทำไฟล์ Sequence (0 : 3)**
วัตถุประสงค์รายวิชา
 เพื่อให้ผู้เข้ารับการฝึกมีทักษะเกี่ยวกับการทำ Pixel Art และการทำไฟล์ Sequence เพื่อต่อยอดสำหรับใช้ในงาน Pixel Art
คำอธิบายรายวิชา
 ฝึกปฏิบัติเกี่ยวกับการทำ Pixel Art การทำไฟล์ Sequence เพื่อต่อยอดสำหรับใช้ในงาน Pixel Art
- 2222211406 การออกแบบห้องใน Gather เพื่อโปรโมทงาน NFT (0 : 3)**
วัตถุประสงค์รายวิชา
 เพื่อให้ผู้รับการฝึกมีทักษะเกี่ยวกับการออกแบบห้องใน Gather เพื่อโปรโมทงาน NFT
คำอธิบายรายวิชา
 ฝึกปฏิบัติเกี่ยวกับการนำรูปภาพ Pixel Art ที่ได้สร้างสรรค์ และออกแบบห้องใน Gather เพื่อโปรโมทงาน NFT
- 2222211407 การออกแบบห้องใน Spatial เพื่อโปรโมทงาน NFT (0 : 3)**
วัตถุประสงค์รายวิชา
 เพื่อให้ผู้รับการฝึกมีทักษะเกี่ยวกับการออกแบบห้องใน Spatial เพื่อโปรโมทงาน NFT ได้
คำอธิบายรายวิชา
 ฝึกปฏิบัติเกี่ยวกับการออกแบบห้องใน Spatial เพื่อโปรโมทงาน NFT



2222240401 เทคนิคการทำตลาด และภาษีที่เกี่ยวข้องกับ NFT

(1 : 2)

วัตถุประสงค์รายวิชา

เพื่อให้ผู้รับการศึกษามีทักษะเกี่ยวกับการตลาดออนไลน์ และมีความรู้เกี่ยวกับภาษีที่เกี่ยวข้องกับ NFT

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาเกี่ยวกับการโปรโมทผลงาน NFT ในแพลตฟอร์มต่าง ๆ รวมถึงเทคนิคในการทำการตลาดออนไลน์เพื่อโอกาสในการขายภาพศิลปะ และภาษีที่เกี่ยวข้อง

ฝึกปฏิบัติเกี่ยวกับการโปรโมทผลงาน NFT ในแพลตฟอร์มต่าง ๆ รวมถึงเทคนิคในการทำการตลาดออนไลน์เพื่อโอกาสในการขายภาพศิลปะ และภาษีที่เกี่ยวข้อง

2222219901 การวัดและประเมินผล

(1 : 1)

เป็นการวัดประเมินความรู้ และทักษะของผู้เข้ารับการฝึก โดยการทดสอบภาคทฤษฎี และประเมินผลภาคปฏิบัติระหว่างการฝึกอบรม

คณะผู้จัดทำหลักสูตร

1. นายทวีศักดิ์ เจริญศิลป์

นักวิชาการพัฒนาฝีมือแรงงานชำนาญการ
สำนักงานพัฒนาฝีมือแรงงานจันทบุรี

ลงนาม..... ผู้เสนอหลักสูตร

(นางสาวมาลี ปุริสาร)

นักวิชาการพัฒนาฝีมือแรงงานชำนาญการ

ลงนาม..... ผู้อนุมัติหลักสูตร

(นางศรีวรรณ ประเสริฐทอง)

ผู้อำนวยการสำนักงานพัฒนาฝีมือแรงงานจันทบุรี

